



- Départ : Chemin du Faye/La Barbannerie
- Distance : **1,25 km**
- Dénivelé : +36m/-36m

La Barbannerie

Descente 590m D-33m

Transition 380m D+11m D-3m

Côte 300m D+25m



- Altitude mini : 113m
- Altitude Maxi : 150m
- Trace GPX
- Tracé sur [Openrunner](#)



- Départ Cimetière de l'Hautil
- Distance : **0,850 km**
- Dénivelé : +39m/-39m



- Altitude mini : 118m
- Altitude Maxi : 156m
- Trace GPX
- Tracé sur [Openrunner](#)



- Départ Cimetière de l'Hautil
- Distance : **0,850 km**
- Dénivelé : +39m/-39m

Descente

Descente 310m D-39m

Transition 90m D+6m

Côte 450m D+33m

Côte

- Altitude mini : 118m
- Altitude Maxi : 156m
- Trace GPX
- Tracé sur [Openrunner](https://www.openrunner.com/)





Parcours Trail – Circuit 3

- Départ : proximité la Barbannerie
- Distance : **1,550 km**
- Dénivelé : +54m/-54m

- Altitude mini : 114m
- Altitude Maxi : 168m
- Trace [GPS](#)
- Tracé sur [Openrunner](#)

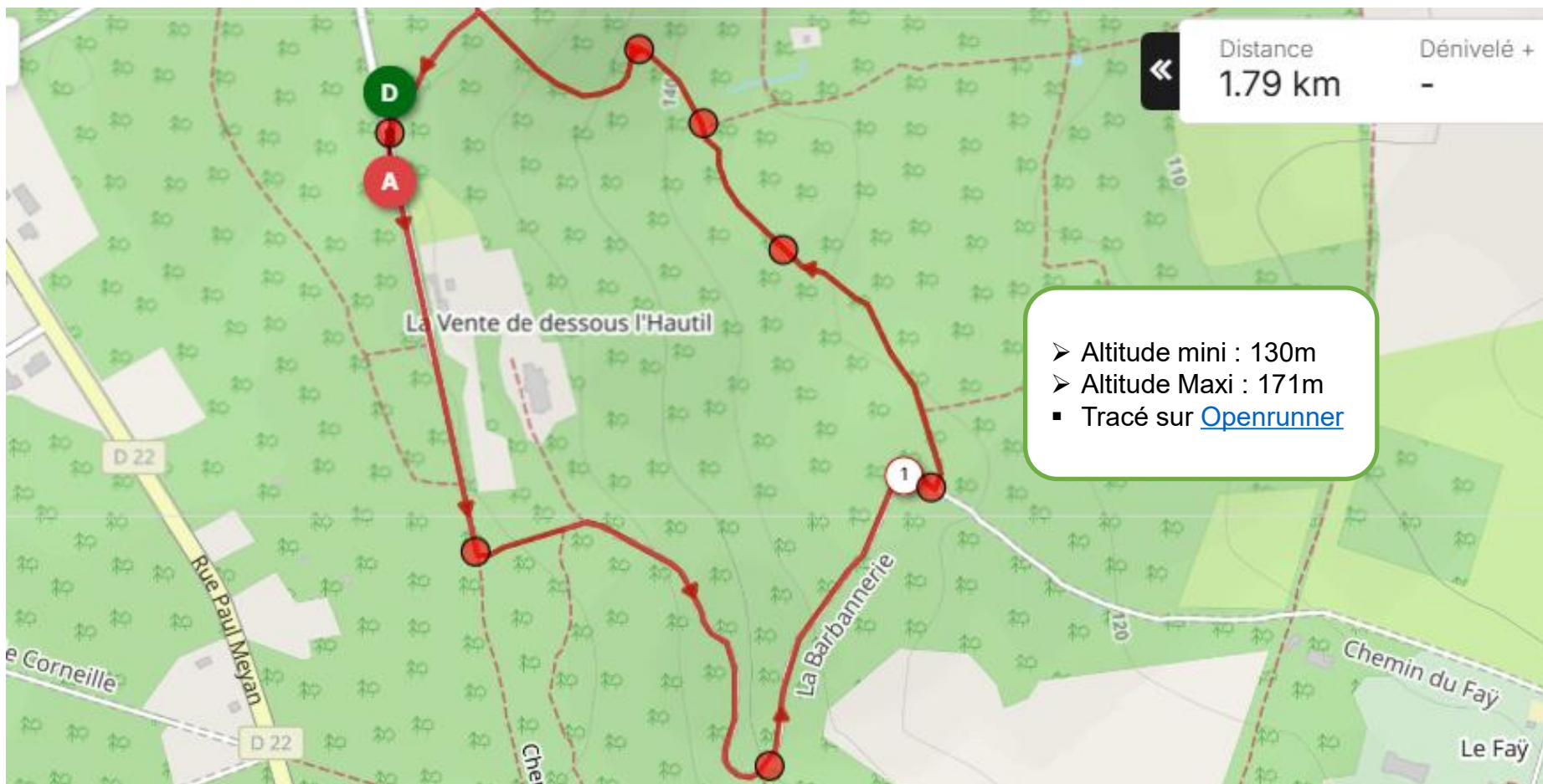
Côte 560m D+54m

Descente 240m d-35m

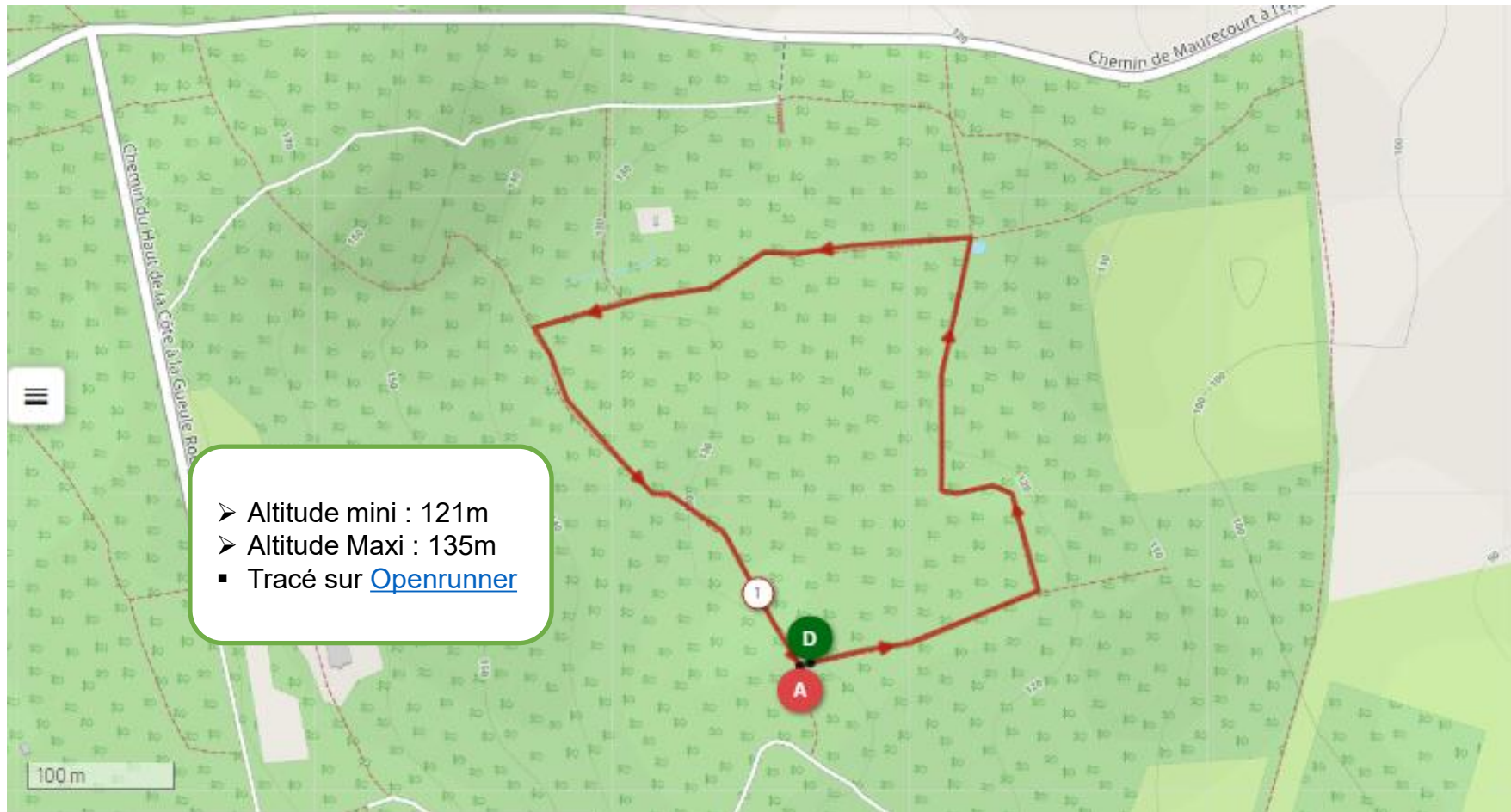
Transition 750m d+2 d-20m



- Départ : Chemin du Haut de la côte de la gueule rouge
- Distance : **1,79 km**
- Dénivelé : +37m/-41m

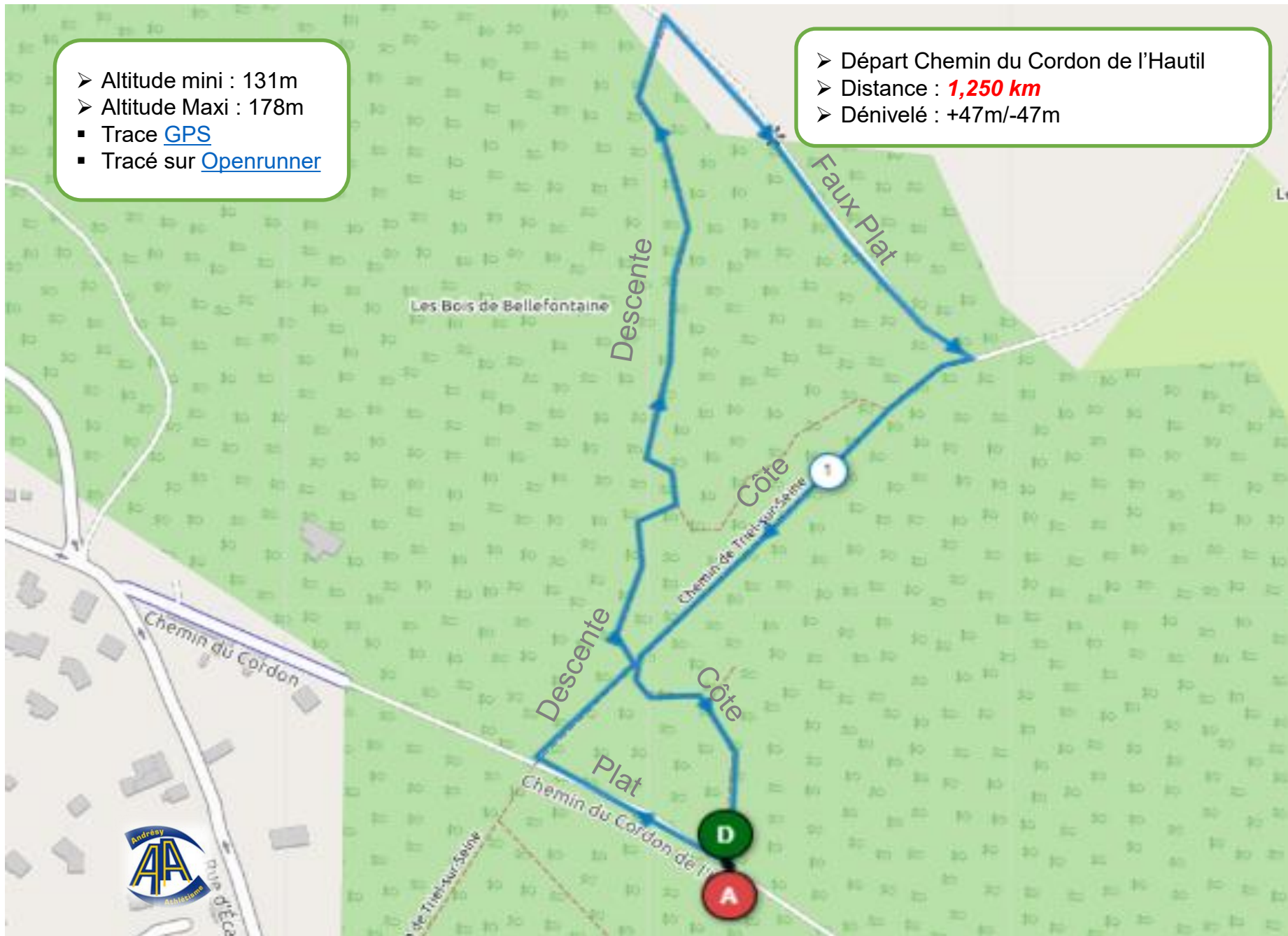


- Départ : proximité la Barbannerie
- Distance : **1 km**
- Dénivelé : +17m/-17m



- Altitude mini : 131m
- Altitude Maxi : 178m
- Trace [GPS](#)
- Tracé sur [Openrunner](#)

- Départ Chemin du Cordon de l'Hautil
- Distance : **1,250 km**
- Dénivelé : +47m/-47m



- Altitude mini : 143m
- Altitude Maxi : 178m
- Trace
- Tracé sur [Openrunner](#)

- Départ Chemin du Cordon de l'Hautil
- Distance : **0,850 km**
- Dénivelé : +35m/-35m



- Départ : Chemin du Faye/La Barbannerie
- Distance : **4 km**
- Dénivelé : +106m/-106m

- Altitude mini : 112m
- Altitude Maxi : 172m
- [Trace GPX](#)
- Tracé sur [Openrunner](#)



- Départ : Plaine de jeux des Charvaux
- Distance : **1km**
- Dénivelé : +22m/-22m

Descente 280m D-19m

plat zone technique
120m

Zone de départ Plat
160m

- Altitude mini : 80m
- Altitude Maxi : 100m
- Tracé sur [Openrunner](#)

Plat 180m

Côte 250m D+17m

Serpentine 50m

